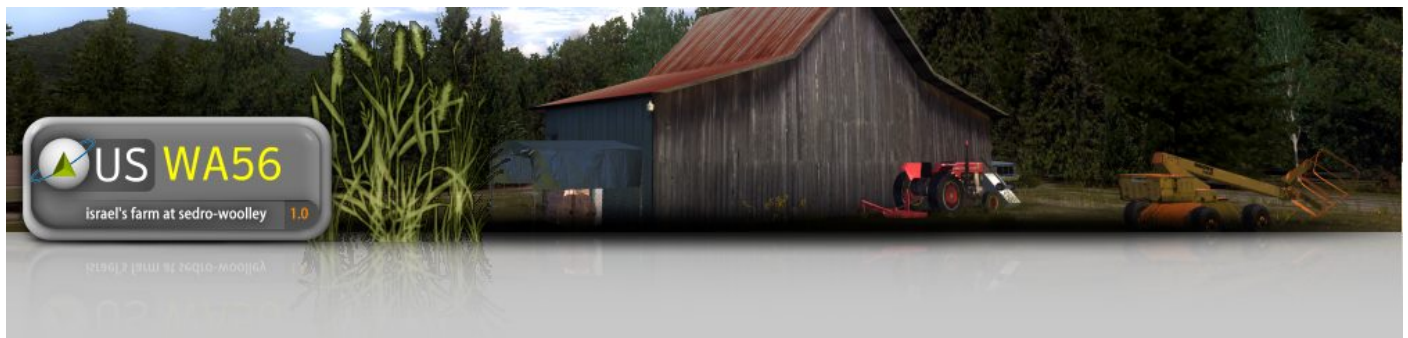




FTX US WA56 Israel's Farm at Sedro Woolley

Установка, настройки автогенерации, настройки для FSX и использование инструмента «Aero» точно такие же, как и в **FTX US 1S2 Darrington Muni Airport**.

Israel Farm (WA56)

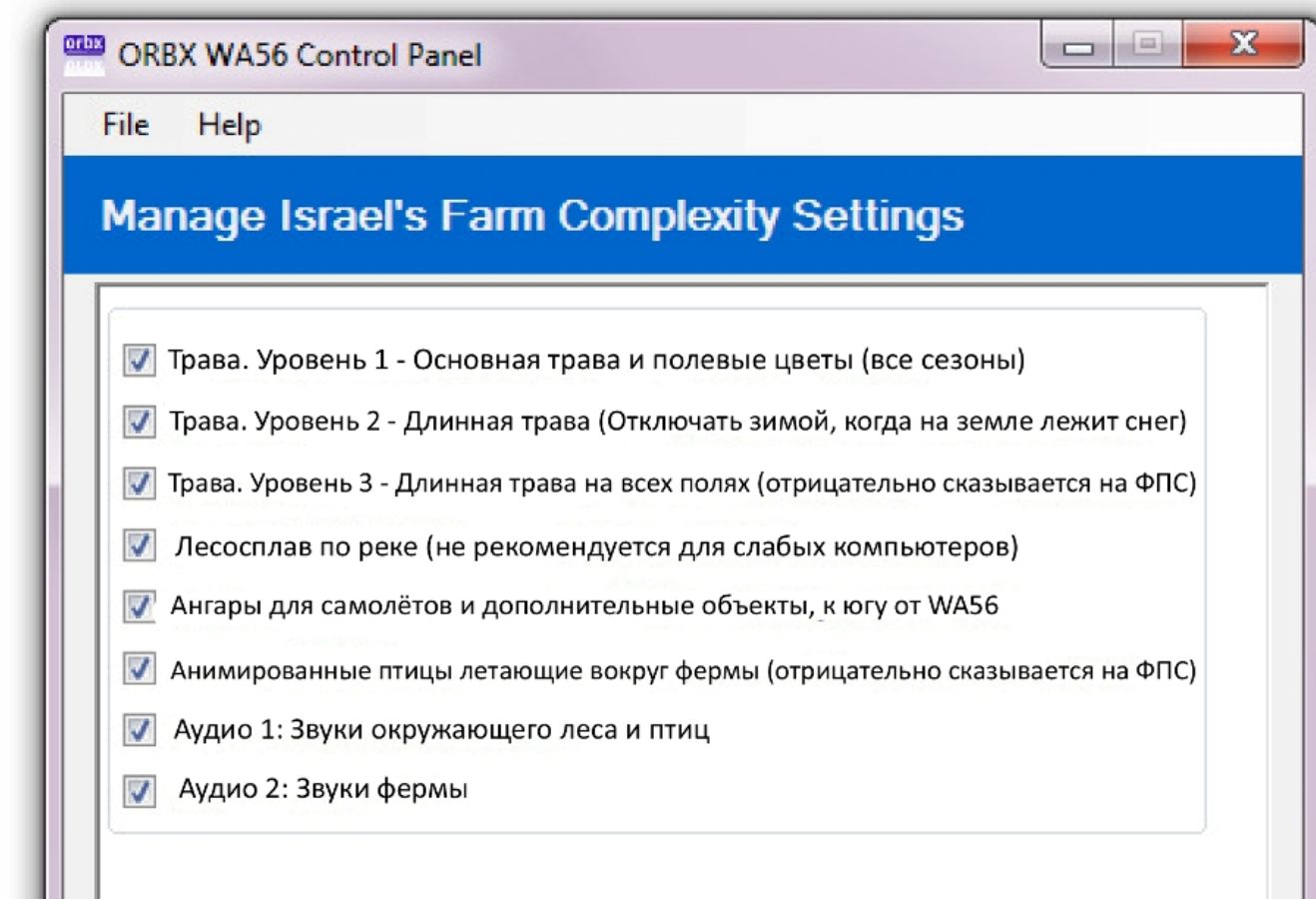
Аэродром Israel Farm расположен в пятнадцати милях (24 км.) к западу от Concrete Muni Airport и имеет ВПП с травяным покрытием. Это восхитительное место для полётов на небольших самолётах. Данный сценарий содержит пакет трёхмерной травы, кустарников и цветов, потрясающий звуковой пакет. Вы увидите множество разнообразной сельскохозяйственной техники, которая расположена на всей территории данного сценария, а это более 30 кв. км., с разрешением текстур в 60 и 15 см.

Зона покрытия





Панель Управления WA56 (WA56 Control Panel)



Во втором пункте имеется ввиду, что трава будет только по краю ВПП

В четвёртом пункте имеется ввиду, сплав леса по реке от лесозаготовительной базы.

Данный сценарий использует трёхмерную траву, кустарники, цветы и анимацию птиц, которые отрицательно сказываются на FPS слабых компьютеров. Ниже мы приводим таблицу, где указаны опции и их воздействие на FPS на разных системах. Надеемся, что наши настройки обеспечат Вам комфортное использование сценария FTX US WA79 Walter Sutton\Walter Musa.

ОПЦИЯ	ВОЗДЕЙСТВИЕ НА FPS	РЕКОМЕНДУЕМАЯ КОНФИГ. СИСТЕМЫ
Трава. Уровень 1	Минимальное	Можно использовать на всех компьютерах.
Трава. Уровень 2	Среднее	Рекомендуется для систем со средней конфигурацией.
Трава. Уровень 3	Высокое	Для использования этой опции требуется более мощная конфигурация компьютера. Лучше всего подходит – CPU i7 с GTX 200 или 400-ой серии. В зимний период, данную опцию, можно отключать.
Лесосплав по реке	Среднее	Рекомендуем использовать эту опцию на более мощных компьютерах.
Ангарты для самолётов и дополнительные объекты	Среднее	Рекомендуем использовать эту опцию на средних компьютерах.
Анимированные птицы	Среднее	Рекомендуется для систем со средней конфигурацией.
Аудио 1 и 2	Минимальное	Можно использовать на всех компьютерах.

Настройки для FSX

ПАРАМЕТР	НАСТРОЙКА	ПОЧЕМУ?
Дальность детализации	До упора вправо	Уменьшает размытость текстур.
Общее разрешение текстур	До упора вправо	Улучшает фотореалистичное отображение текстур.
Плотность ландшафтной сетки	100	Лучше отображение ландшафта.
Разрешение ландшафтной сетки	5m	5m – рекомендуемое разрешение для аэропорта.
Разрешение текстур	7cm	Разрешение дорог и автострад.
Сложность пейзажа	До упора вправо	Как спроектировано ORBX.
Плотность автогенерации	Нормально	Меньше автогена, но больше FPS. Подробнее смотрите ниже, в разделе «Плотность автогена».
Плотность движения на авиалиниях и плотность движения ГА вне а\л	16%	Сбалансированная настройка.
Наземный транспорт	16%	Нет необходимости выставлять более высокое значение.

Вот и всё! Приятных Вам полётов.